|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 1)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Giới thiệu chung về CNTT

Chương, mục: Chương I - Mục 1 2, Chương II – Mục 1

Tiết*:*  1-4 Ngày: 23 tháng 1 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm sơ lược về Học phần, các chính sách riêng của giáo viên, địa chỉ Giáo viên, Nắm được lịch sử phát triển của ngành CNTT, các lĩnh vực ứng dụng CNTT và các lĩnh vực học thuật có nhu cầu sử dụng CNTT. Nắm được cấu trúc, nguyên lý hoạt động của máy tính điện tử; phần mềm, phân loại và quy trình phát triển phần mềm.*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 1. Giới thiệu về CNTT và Tin học  1.1. Khái niệm thông tin, xử lý thông tin  1.2. Lịch sử phát triển ngành CNTT, sự ra đời và phát triển của máy tính, mạng máy tính, Internet  1.3. Tin học và CNTT, các lĩnh vực ứng dụng của CNTT (quản lý, tự động hóa, công tác văn phòng,…)  2. Máy tính điện tử và phần mềm  2.1. Máy tính điện tử, cấu trúc, nguyên lý hoạt động  2.2. Phần mềm, phân loại, quy trình phát triển | 1,5 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 | ***Chương 2: Các hệ đếm thường dùng trong tin học và biểu diễn thông tin trong máy tính***  1. Các hệ đếm thường dùng trong tin học  1.1. Khái niệm hệ đếm  1.2. Tìm biểu diễn số trong các hệ đếm  1.3. Số học nhị phân | 1,5 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 2)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Các hệ đếm thường dùng trong tin học và biểu diễn thông tin trong máy tính

Chương, mục: Chương II – Mục 2, Chương III – Mục 1, 2, 3

Tiết: 1-4 Ngày: 30 tháng 1 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm được các hệ đếm thường dùng trong tin học và cách biểu diễn thông tin trong máy tính*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 2. Biểu diễn thông tin trong máy tính  2.1. Dữ liệu kiểu số  2.2. Dữ liệu phi số  2.3. Lưu trữ thông tin trong máy tính | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 | 1. Tổng quan về an toàn thông tin  2. Các loại hình tấn công và nguy cơ mất ATTT hiện nay  3. Mục tiêu của an toàn thông tin. | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 3)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Những vấn đề về an toàn thông tin và tội phạm tin học

Chương, mục: Chương III - Mục 4, 5, 6

Tiết: 1-4 Ngày: 06 tháng 2 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm được các khái niệm về an toàn thông tin, các loại hình tấn công và nguy cơ mất an toàn thông tin hiên nay. Nắm được mục tiêu, giải pháp và pháp luật về an toàn thông tin.*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 4. Giải pháp đảm bảo an toàn thông tin.  5. Pháp luật về an toàn thông tin  5.1. Tin tặc, tội phạm kỹ thuật  5.2. Một số tội phạm tin học liên quan đến lạm dụng Internet với mục đích xấu  5.3. Vấn đề sở hữu trí tuệ và bản quyền  5.4. Luật tội phạm tin học ở Việt Nam  6. Các phần mềm độc hại | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 |  | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 3 |  | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 4)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Giải thuật xử lý thông tin và ngôn ngữ lập trình

Chương, mục: Chương IV - Mục 1 2

Tiết: 1-4 Ngày: 06 tháng 3 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm được khái niệm về khái niệm bài toán giải thuật, đặc trưng của giải thuật, các phương pháp diễn đạt giải thuật, sơ lược về đánh giá giải thuật.Nắm được ngôn ngữ lập trình và các mức khác nhau của ngôn ngữ lập trình, quá trình thực hiện chương trình trên ngôn ngữ lập trình.*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 1. Bài toán và giải thuật  1.1. Khái niệm bài toán và giải thuật  1.2. Yêu cầu của giải thuật  1.3. Các phương pháp diễn đạt giải thuật  1.4. Sơ lược về đánh giá giải thuật  2. Vấn đề cài đặt thuật toán và ngôn ngữ lập trình  2.1. Cài đặt thuật toán cho máy tính  2.2. Khái niệm ngôn ngữ lập trình  2.3. Các mức độ ngôn ngữ lập trình  2.4. Quá trình xây dựng chương trình | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 |  | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 3 |  | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 5)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Chương 5: Ngôn ngữ lập trình C, các khái niệm cơ bản

Chương, mục: Chương 5 -

Tiết: 1-4 Ngày: 13 tháng 3 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm được chức năng của ứng dụng windows form. Nắm được các công cụ thiết kế giao diện:Thanh ToolBox, thanh Layout. Hiểu được mã lệnh thiết kế form. Nắm được phương pháp thêm điều khiển vào form lúc thực thi. Nắm được cơ chế ủy quyền và sự kiện. Nắm được các thuộc tính, phương thức, sự kiện thường dùng của Form. Nắm được vai trò của các điều khiển, các nhóm điều khiển, các thuộc tính, phương thức, sự kiện thường dùng của điều khiển.*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 1. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C, các từ khóa  2. Các kiểu dữ liệu cơ bản  3. Biến, hằng và biểu thức  4. Các phép toán  5. Cấu trúc chương trình  6. Hàm main và các tham số có thể  7. Khai báo biến  8. Từ khóa include  9. Câu lệnh  10. Nhập xuất dữ liệu với bàn phím và màn hình  11. Môi trường Dev C++ | 4 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 |  | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 |  | 1 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 6)*** | Giáo viên:  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Bài tập và thực hành chương 1, 2

Chương, mục: Chương 1, 2

Tiết: 1-4 Ngày: 20 tháng 3 năm 2015 . Địa điểm: PM bể bơi

Mục đích, yêu cầu: *Luyện tập các kiến thức đã học .*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | Bài tập theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 | Bài tập theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 3 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 4 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 7)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Chương 6: Các cấu trúc điều khiển

Chương, mục: Chương 6 - Mục 1, 2

Tiết: 1-4 Ngày: 27 tháng 3 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm được cách sử dụng các điều khiển cơ bản để xây dựng giao diện cho người dùng tương tác với ứng dụng. Biết cách điều khiển sự kiện của các điều khiển.*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 1. Cấu trúc tuần tự  2. Cấu trúc rẽ nhánh (if, switch)  3. Cấu trúc lặp (for, while, do while) | 4 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 |  |  | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
|  |  |  | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 8)*** | Giáo viên:  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Bài tập và thực hành chương 5

Chương, mục: Chương 5

Tiết: 1-4 Ngày: 03 tháng 4 năm 2015 . Địa điểm: PM bể bơi

Mục đích, yêu cầu: *Luyện tập các kiến thức đã học .*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | Bài tập theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 3 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 9)*** | Giáo viên:  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Bài tập và thực hành chương 6, mục 1, 2

Chương, mục: Chương 6

Tiết: 1-4 Ngày: 10 tháng 4 năm 2015 . Địa điểm: PM bể bơi

Mục đích, yêu cầu: *Luyện tập các kiến thức đã học .*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | Bài tập theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 3 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 10)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Chương 7 – Mảng, con trỏ và xâu ký tự

Chương, mục: Chương 7

Tiết: 1-4 Ngày: 17 tháng 4 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm được cách sử dụng một số điều khiển nâng cao: ListView, RichTextBox, TreeView. Sử dụng các hộp thoại: OpenFileDialog, SaveFileDialog, ColorDialog, FontDialog.*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 1. Mảng một chiều và nhiều chiều  2. Con trỏ và địa chỉ  3. Các phép toán với con trỏ  4. Mối liên hệ giữa con trỏ và mảng  5. Cấp phát bộ nhớ động  5. Xâu ký tự và các hàm làm việc với xâu ký tự | 1,5 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 |  | 1,5 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 11)*** | Giáo viên:  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Bài tập và thực hành chương 6, mục 1, 2

Chương, mục: Chương 6

Tiết: 1-4 Ngày: 24 tháng 4 năm 2015 . Địa điểm: PM bể bơi

Mục đích, yêu cầu: *Luyện tập các kiến thức đã học .*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | Bài tập theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 3 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 12)*** | Giáo viên:  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Bài tập và thực hành chương 6, mục 1, 2

Chương, mục: Chương 6

Tiết: 1-4 Ngày: 08 tháng 5 năm 2015 . Địa điểm: PM bể bơi

Mục đích, yêu cầu: *Luyện tập các kiến thức đã học .*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | Bài tập theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 3 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 13)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Chương 8 – Lập trình với hàm

Chương, mục: Chương 8

Tiết: 1-4 Ngày: 15 tháng 5 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm được phương pháp thiết lập, hiển thị Form cha, Form con. Cách điều khiển hoạt động các Form trong ứng dụng đa tài liệu. Xây dựng được trình đơn chình (Main Menu) cho ứng dụng. Xây dựng menu ngữ cảnh, liên kết menu ngữ cảnh vào điều khiển.*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 1. Khái niệm  2. Prototype, định nghĩa và các kiểu của hàm  3. Biến cục bộ  5. Truyền tham số cho hàm  6. Hàm inline  7. Đệ quy | 1,5 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 |  | 1,5 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 14)*** | Giáo viên  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Chương 9: Kiểu dữ liệu cấu trúc, file

Chương, mục: Chương 9

Tiết: 1-4 Ngày: 22 tháng 5 năm 2015 . Địa điểm: H5509

Mục đích, yêu cầu: *Nắm được các thành phần của ADO.NET. Nắm được cách tổ chức của mô hình ứng dụng đa tầng, đa lớp. Tìm hiểu các Provider kết nối với các hệ quản trị cơ sở dữ liệu đã học..*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | 1. Khái niệm về cấu trúc dữ liệu, định nghĩa kiểu dữ liệu người dùng với từ khóa struct  2. Từ khóa typedef  3. Khái niệm file  4. Các thao tác với file | 1,5 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 |  | 1,5 tiết | Giảng bải sử dụng Slides và các ví dụ minh họa | Máy tính + Máy chiếu |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày: 20 / 01 / 2015  BỘ MÔN DUYỆT | **GIÁO ÁN**  ***(bài giảng 15)*** | Giáo viên:  Nguyễn Hữu Nội |

Dạy cho lớp: CĐTH16

Môn học: Lập trình cơ bản

Bài giảng: Bài tập và thực hành chương 4, mục 4, 5

Chương, mục: Chương 4

Tiết: 1-4 Ngày: 29 tháng 5 năm 2015 . Địa điểm: PM bể bơi

Mục đích, yêu cầu: *Luyện tập các kiến thức đã học.*

Trích yếu nội dung:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Nội dung** | **Thời gian** | **Phương pháp** | **Phương tiện và tài liệu** | **Ghi chú** |
| 1 | Bài tập theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 2 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |
| 3 | Thực hành theo đề cương | 1 tiết |  | Máy tính + Máy chiếu |  |